

Соглашение



Оглавление

1. Общие положения стр. 2
2. Распорядок стр. 3

1. Общие положения

Объект соглашения – некоммерческий ролевой фестиваль Baltic LARP Fest.

Место проведения – частный полигон “Balfest” расположенный в 20 км. от г. Тракай.

Соглашение – это список правил мероприятия Baltic LARP Fest, которые обязаны соблюдать все участники. Соглашение подписывается участниками прибывающими на место проведения мероприятия во время **оформления** (см. 2. Распорядок).

Стороны соглашения:

- **организатор** – ассоциация ролевых игр “Baltic Larp”. Отличить организаторов во время мероприятия можно по соответствующим бейдгам;
- **участник** – совершеннолетние и несовершеннолетние участники мероприятия;
- **гость** – аккредитованные организаторами фотографы, видеографы, аниматоры и другие помощники полностью или частично не участвующие в игровых процессах.

Ответственность сторон:

- организаторы не несут ответственность за физические и психологические травмы, а также понесенный материальный ущерб, как участникам мероприятия, так и третьим лицам, не являющимся участниками, произошедшие при нарушении данного Соглашения;
- организаторы не несут ответственность за действия участников мероприятия входящие в противоречие с законами Литовской Республики;
- организаторы не обязаны приглашать на мероприятие квалифицированных медиков или иметь медикаменты, выходящие за рамки состава автомобильной аптечки первой мед. помощи. В связи с этим, каждый участник мероприятия при наличии особых заболеваний обязан сообщить о них организаторам, а также проинформировать о необходимых действиях при оказании им первой медицинской помощи;
- организаторы обязуются в случае получения травм, укусов клещей или иного ущерба здоровью, оказать участникам первую медицинскую помощь, а также, при необходимости, организовать сопровождение до ближайшего пункта мед. помощи;
- участники и гости обязуются следовать Распорядку мероприятия;
- участники и гости обязуются соблюдать чистоту на всей территории мероприятия, а также убрать свой мусор в мусорные контейнеры;
- участникам и гостям запрещено разжигать костры на территории мероприятия в иных местах кроме обустроенных организаторами;
- участникам и гостям запрещено хранение и использование на полигоне стрелкового, травматического оружия и любых пиротехнических веществ;
- участникам и гостям запрещено хранение и употребление психотропных и наркотических веществ во время мероприятия;
- участникам и гостям запрещено употребление алкогольных напитков во время игровой части мероприятия на всей его территории;
- участникам и гостям запрещено содержание во время мероприятия животных;

- несовершеннолетним участникам запрещено присутствие на мероприятии в возрасте до 14 лет;
- несовершеннолетним участникам запрещено присутствие на мероприятии в возрасте от 14 до 18 лет без оригинала разрешения от родителей (*опекунов*). Форма разрешения высылается на указанную в регистрационной анкете электронную почту;
- иностранным участникам и гостям необходимо (*гражданам не Евро Союза*) иметь при себе медицинский страховой полис;
- аккредитованным гостям необходимо предоставить подписанную аккредитацию. Форма аккредитации высылается гостю на указанную электронную почту;
- организаторы обладают правом на использование всех доступных фото и видео материалов полученных во время проведения мероприятия для создания медиа контента рекламного и ознакомительного характера.

В случае нарушения участником данного Соглашения организаторы в праве попросить его удалиться с частного полигона без возврата денежного пожертвования.

2. Распорядок

Baltic LARP Fest длится 5 дней. Основной частью фестиваля является ролевая игра общей продолжительностью 36 часов. Остальное время уделено развлекательной программе.

Среда. День заезда.

- 15:00 открывается въезд на полигон. Участники располагаются в палаточном лагере и обустривают свои игровые локации.

Четверг. День фестиваля.

- 10:00 - 15:00 в **игровой зоне** проводятся **мастер-классы** (*см. ниже*) и фотосессия;
- 14:00 - 17:00 в **зоне отдыха** проходит **оформление** (*см. ниже*) участников;
- 17:30 - 17:50 **брифинг** (*см. ниже*);
- 18:00 - 22:00 игровое боевое время;
- 22:00 - 00:00 игровое не боевое время;
- Режим тишины. Шуметь и общаться разрешено только в игровой зоне.

Пятница. День игры.

- 10:00 - 22:00 игровое боевое время;
- 22:00 - 00:00 игровое не боевое время;
- Режим тишины. Шуметь и общаться разрешено только в игровой зоне.

Суббота. День игры.

- 10:00 - 18:00 игровое боевое время;
- 18:00 - 18:20 **дебрифинг** (*см. ниже*);
- Афтерпати.

Воскресенье. День отъезда.

Питание – во время игровой части мероприятия Трактир предоставляет питание участникам за игровую валюту. Первый ужин готовится в среду вечером. Далее ежедневно обед и ужин, кроме воскресенья. **Время обеда ~13:00-15:00. Время ужина ~20:00-22:00.**

Зона отдыха – часть не игровой территории мероприятия. Здесь запрещено шуметь с 00:00 до 06:00. В зоне отдыха располагаются;

- автомобильная парковка;
- общий палаточный лагерь;
- биотуалеты и скважина с питьевой водой;
- станция зарядки;
- дежурный медик и дежурная аптечка первой помощи;
- зона регистрации и оформления - место, куда приходят участники для оценки игровой экипировки и получения **Походного набора** (см. *Правила Игры*). Также участники возвращаются сюда в случае смерти своего персонажа.

Игровая зона – часть территории мероприятия, где проходит ролевая игра. Границы игрового полигона соответствующим способом отмечены на игровой и технической картах.

Мастер классы – это часть программы, во время которой знатоки и ведущие делятся личным опытом. Мастер-классы проходят в игровой зоне и имеют ограничение на количество мест. Поэтому, во время регистрации на фестиваль необходимо резервировать свое участие в них. Проводятся следующие мастер-классы:

- **практика сценического фехтования** – здесь участники обучаются основам боевой импровизации и условностям боевых правил игры;
- **теория сценической игры** – здесь участники обучаются владению эмоциями и удержанию себя в образе персонажа;
- **основы создания атрибутики** – здесь участники фестиваля обучаются созданию экипировки и игровой атрибутики либо закончивают собственные приготовления к игре.

Брифинг – это общее собрание всех участников, на котором организаторы погружают игроков в события игры. В конце брифинга команды расходятся в свои стартовые локации.

Дебрифинг – это общее собрание всех участников, на котором организаторы рассказывают о произошедших событиях игры и ее итогах, а участники делятся своими впечатлениями и эмоциями.